

FAMILIENTAG «DAS GEHEIMNIS»

3. Juni 2018

Museum der Kulturen Basel

Zaubertrick Anleitung



DAS ALTER HELLSEHEN

Effekt:

Als Kind hat uns beiden Mathematik grosse Sorgen bereitet. Leider hatten wir damals keine Sorgenpüppchen, welchen wir unseren Kummer anvertrauen konnten. Doch heute wissen wir: Schon mit minimalen Mathematik-Kenntnissen kann man zaubern... Aus Mathematik wird spielerisch Mathemagie!



Du brauchst:

Deinen Kopf zum Rechnen, einen Freiwilligen und einen Taschenrechner

So geht's:

Mit diesem Zahlentrick findest du das Alter eines Zuschauers heraus, denn du kannst mit ein bisschen Rechenunterstützung Hellsehen. Deinem Gegenüber stellst du folgende Aufgabe:

Nimm dein Alter und rechne es mal 2. ($\times 2$)

Zähle 5 dazu. ($+ 5$)

Nimm das Ergebnis mal 5. ($\times 5$)

Lass dir das Ergebnis sagen. Setze nun deine Finger an deine Schläfen, schliesse die Augen und erkläre geheimnisvoll, du müsstest dich stark konzentrieren. Insgeheim lässt du die letzte Zahl vom Ergebnis wegfallen. Und ziehst vom Rest 2 ab. (-2)

Beispiel: Wenn dir jemand die Zahl 355 sagt, weisst du, dass die Person 33 Jahre alt ist. Und siehe da: Du hast das Alter herausgefunden... ups, hell gesehen! Verrate es nun noch dem Freiwilligen, damit er dein Ergebnis dem verblüfften Publikum bestätigt.

Persönliche Zauberanleitung von:

Vorname und Nachname

Unterschrift

Mit meiner Unterschrift verspreche ich, dass ich die erlernten Zaubergeheimnisse niemandem verrate.

FAMILIENTAG «DAS GEHEIMNIS»

3. Juni 2018

Museum der Kulturen Basel

Zaubertrick Anleitung



TAROT-MAGIE



Effekt:

Ein Zuschauer bekommt 11 (Tarot-)Karten. Diese mischt er und merkt sich dann die oberste Karte. Während der Magier sich abwendet, legt der Zuschauer eine dem Magier unbekannt Anzahl Karten von oben unter das Päckchen. Dann gibt der Vorführende dem Zuschauer Anweisungen, bestimmte Karten wegzulegen, bis nur noch eine Karte übrig bleibt. Es ist die Karte des Zuschauers!

Du brauchst:

11 Tarot-Karten (gibt es im Museumsshop) oder alternativ gewöhnliche Spielkarten

Bitte den Zuschauer die 11 Karten zu mischen, bis er glaubt, dass sie gut durcheinander sind. Wende dich vom Zuschauer ab und bitte ihn, sich die oberste Karte gut zu merken. Dann soll er die Karte wieder verdeckt oben auf das Spiel legen. Nun soll der Zuschauer für jeden Buchstaben seines Vornamens von der Rückseite des Päckchens einzeln eine Karte nehmen und verdeckt übereinander auf den Tisch zählen. Das heisst, er soll seinen Vornamen mit Hilfe der Karten buchstabieren. Die restlichen Karten soll er dann oben auf die abgezählten Karten legen. Dadurch gelangt seine Karte unter das Päckchen, was aber durch die Handlung verschleiert wird.

Jetzt sagst du, dass dieser Trick nur mit dem geheimen Zauberwort TAROT funktioniert. Er soll deshalb das gesamte Spiel wieder in die Hand nehmen und für jeden Buchstaben des Zauberworts TAROT eine Karte von oben auf den Tisch legen und dann den Rest obenauf. Dadurch gelangt seine Karte genau in die Mitte des Päckchens.

Behaupte, dass du unmöglich wissen kannst, welche Karte der Zuschauer gewählt hat und wo sich diese Karte jetzt befindet. Bitte den Zuschauer, die oberste Karte auf den Tisch zu legen. Die nächste Karte soll er unter das Päckchen legen. Die nächste Karte auf den Tisch, die nächste Karte wieder unter das Päckchen. Das soll er so lange machen, bis er nur noch eine Karte in der Hand hält. Bitte ihn nun, seine Karte umzudrehen. Es ist seine gewählte Karte!

Falls du keine Tarot-Karten, sondern gewöhnliche Spielkarten verwendest, kannst du statt TAROT das geheime Zauberwort MAGIE benutzen.